Привремени шаблон за табелу садржаја

1. Увод
   1. Коришћене технологије
   2. Преглед пројекта
2. Имплементација
   1. Дизајн игре
   2. Општи приступ имплементације
   3. Системи у игри
      1. Систем противничких бродова
      2. Систем појачивача
      3. Систем пројектила
      4. Систем поена
      5. Систем камере
      6. Менаџер igre
      7. Кориснички интерфејс
3. Закључак
4. Индекс појмова
5. Литература